

## Si Tú Fueras el Jefe



Un magnífico bosque de 400 acres le ha sido donado a tu comunidad. Tú y tu equipo tienen el trabajo de decidir que hacer con el bosque

Como te habrás imaginado, tiene 400 acres (162 hectáreas) de bosque. Un acre es un área de terreno igual a un cuadrado que mide 208.7 pies por cada lado y 400 acres es un poquito menos que una milla cuadrada. (Una hectárea [ha] son 10,000 metros cuadrados) y es igual a 2.47 acres. Para convertir acres a hectáreas, multiplica por 0.4047).

Las 400 acres del bosque son de pino con cerca de 150 pinos maduros por acre. Además tiene mucha fauna como búhos, venados, osos, pájaros carpinteros, guajolotes silvestres, codornices, ratas de campo, peces y salamandras.

Los biólogos utilizan un indicador llamado especies indicadoras de manejo (MIS) para evaluar el impacto de las acciones de la gente en el ambiente. Para los 400 acres de bosque las especies indicadoras son búhos, ratas y salamandras. Los biólogos de fauna estiman dos búhos por cada 100 acres (40 ha) de bosque, una rata y 25 salamandras por acre (0.40 ha.) Esto significa que actualmente viven en un bosque de 400 acres un total de 8 búhos, 400 ratas y 10,000 salamandras.

Debido a que el bosque no cuenta con caminos o senderos, muy poca gente lo visita.

Tú y tu equipo hará un mapa de los 400 acres de bosque y desarrollarán un plan para manejarlo. Pueden decidir hacer una sola cosa en el bosque. O puede querer dividir el bosque y hacer diferentes cosas en diferentes áreas. Tu meta es encontrar en el balance de lo que piensas es lo mejor entre el goce del visitante, los árboles, la fauna y el dinero

A continuación encontrarás los usos del bosque que puedes incluir en tu plan. La página del estudiante ¿"Cuál es la cuenta"? te ayudará a evaluar el efecto total de tu plan en los visitantes, los árboles, la fauna y el dinero.

### Reserva silvestre

El propósito de esta área es permitir que la fauna y las plantas existan sin interferencia humana. Una reserva típica no tiene caminos, ni senderos ni lugares para acampar. Las reservas silvestres tendrán los siguientes efectos. Visitantes: Cinco personas por acre por año visitarán la reserva.

Árboles: El número de árboles por acre será el mismo  
Fauna: El número de búhos, ratas y salamandras por acre será el mismo  
Dinero: Costará dinero manejar la reserva y cada visitante pagará la entrada.

### Senderos

Los senderos pavimentados o nivelados permitirán a muchos visitantes disfrutar del bosque, caminantes, ciclistas, familias con carritos de bebé y gente en silla de ruedas. Las áreas de sendero tendrán los siguientes efectos. Visitantes: Cerca de 25 visitantes por acre por año usarán los senderos. Árboles: Algunos serán cortados para construir un sendero. Fauna: El aumento de visitantes molestará a la fauna. Los búhos pueden abandonar las áreas con senderos (duermen de día cuando la gente anda en los senderos) y los senderos son peligrosos para las salamandras cuando migran a los cuerpos de agua durante la época de apareamiento. No habrá daños para la población de ratas. Dinero: Cuesta dinero construir y dar mantenimiento a los senderos. Los árboles que se corten para construir el sendero se pueden vender. Cada visitante pagará la entrada.

*(continúa en la página siguiente)*

## Si Tú Fueras el Jefe (Continuación)

### Lugar para acampar

Un lugar para acampar permitirá a los visitantes a disfrutar del bosque en la noche o los fines de semana.

Típicamente tiene un número de sitios para acampar, más mesas, pozos para fogatas, estacionamiento y baños. Un sitio de acampar también necesita tener un camino interior. Un lugar para acampar tiene cuatro sitios por acre. Las áreas de acampar tendrán los siguientes efectos. Visitantes: Cerca de 12.5 acampantes por sitio por año vendrán al lugar o 50 acampantes por acre por año. Árboles: Necesitan cortarse para construir el camino y los sitios de acampar. Fauna: Un sitio de acampar y los visitantes causarán que las tres especies indicadoras búhos, ratas y salamandras-desaparezcan del área.

Dinero: Cuesta construir y darle mantenimiento a los caminos, limpiar y nivelar los sitios de acampar y construir y dar mantenimiento a los baños. Costará dinero manejar el sitio de acampar. Los árboles cortados se pueden vender. Los campistas pagarán una cuota.

### Cacería

Algunos bosques son manejados para que haya animales para cazar (venado, guajolote y codornices). Estas áreas requieren un camino para los visitantes. Las áreas de cacería tendrán los siguientes efectos. Visitantes: Cerca de un cazador por acre por año. Árboles: Se necesitan cortar árboles para construir el camino.

Fauna: Con las reglas para mantener las poblaciones para cazar constantes, no habrá efectos en las tres especies indicadoras búhos, ratas y salamandras. Dinero: Costará dinero construir y mantener el camino. Costará dinero su manejo. Los árboles cortados se pueden vender. Los cazadores pagarán una cuota de cacería.

### Pesca

Para animar a que vengan los pescadores se debe crear un lago al hacer una presa en el río del bosque. Las áreas de pesca tendrán los siguientes efectos:



Visitantes: Dos pescadores por acre por año. Árboles. Tendrán que ser cortados para crear el lago. Fauna: El crear el lago causará que las tres especies indicadoras búhos, ratas y salamandras desaparezcan del área de pesca. Dinero: Costará construir la presa para hacer el lago. Costará dinero su manejo. Los árboles se pueden vender. Los pescadores pagarán una cuota para pescar.

### Cosecha de árboles

Algunas áreas del bosque se dejan para cosechar árboles lo que significa cortar árboles para vender los troncos. Usando un manejo sustentable, sólo una porción de árboles se cortan. Esto minimiza el efecto en la fauna, mientras se obtienen muchos troncos sobre un largo periodo de tiempo. Los pinos tardan 35 años en madurar, una quinta parte de los árboles se cortan cada siete años. Las áreas de cosecha de árboles tendrán los siguientes efectos.

Visitantes: Cerca de cinco personas por acre. Árboles: Serán cortados para construir el camino, además una quinta parte del resto de los árboles maduros serán aprovechados. Fauna: La cosecha tendrá un efecto mínimo en las tres especies indicadoras. Dinero: Costará construir y darle mantenimiento al camino y por su manejo. Los árboles cosechados se pueden vender. Los visitantes pagarán una cuota de entrada.